

Règlements du Sturling

à compter de 7 septembre 2009



Règlements	Explications
1- Le balayage de la pierre est permis <u>seulement</u> qu'à partir de la ligne de jeu (ligne du cochonnet) la plus éloignée, jusqu'à la ligne arrière de la maison.	Ceci dans le but d'avoir plus d'équité envers les personnes ne pouvant balayer à cause d'un problème physique. De plus, cela augmente le défi en limitant l'effet du balayage sur la trajectoire ainsi que de la force initiale de la pierre lancée.
2- Chaque équipe est formée de DEUX joueurs.	Ce règlement fait suite au règlement numéro 1. N'ayant pas de balayage entre les 2 lignes de jeu, avec une équipe de 4 personnes, il y en aurait toujours 2 qui ne feraient rien. Avec 2 joueurs, chaque coéquipier a un rôle, soit de lancer la pierre ou d'être le capitaine. La formation et la coordination des équipes sont aussi facilitées
3- Chaque membre de l'équipe doit rester à son bout et <u>ne doit pas</u> traverser le centre de la piste.	Ce règlement limite donc le va et vient sur la piste et par le fait même augmente la vitesse de jeu. De plus, cela répartit les responsabilités entre les 2 coéquipiers et offre une variété dans le jeu.
4- Deux joueurs lancent de façon alternative <u>6 pierres</u> par bout alors que les 2 autres joueurs agissent en tant que capitaines. Les rôles sont inversés au bout suivant.	Chaque joueur est donc continuellement impliqué dans le jeu.
5- Toutes les parties sont de <u>6 bouts</u> . En cas d'égalité à la fin, un bout supplémentaire est joué. Chaque joueur lance à ce moment 3 pierres, et capitaines et lanceurs inversent leurs rôles au milieu du bout.	Donc au total chaque joueur aura lancé au minimum 18 pierres à la fin d'une partie (versus 16 pierres lors d'une partie régulière de 8 bouts). Les parties procèdent donc rapidement tout en gardant l'intérêt des joueurs et des spectateurs. De plus le risque d'une partie en sens unique est réduit, car il est peu probable qu'une équipe abandonne avant la fin du 6 ^e bout.
6- Aucune pierre ne peut-être sortie du jeu avant le lancer de la 4 ^e pierre du bout. Dans le cas contraire, la pierre lancée sera retirée du jeu et les autres pierres seront remises à leurs positions originales.	En lançant moins de pierres et en ayant moins de bouts, le jeu aurait tendance à être plus défensif. Ce règlement rend la partie plus offensive donc par le fait même plus intéressante. La zone de garde protégée s'étend alors de la ligne de jeu (ligne du cochonnet) jusqu'à la ligne arrière de la maison.
7- Toutes les pierres doivent-être relâchées avant la ligne de jeu et une partie de la pierre doit-être à l'intérieur d'un corridor de 2 pieds à partir de la ligne du centre de la piste.	Comme la direction d'une pierre peut-être drastiquement changée lorsque lancée avec un bâton, ce règlement a été inclus pour éviter que des pierres soient relâchées près des lignes de cotés.
8- Tous les autres règlements ainsi que le code d'éthique du curling demeurent en force.	Donc tous les cotés positifs du curling sont conservés.